

Ein Interview mit meinem Charakter

Mein bisheriges Leben:

Herkunft

Wie sieht meine Familie aus? Wie ist mein Verhältnis zu meinen Eltern?

.

Habe ich Geschwister? Wie sind meine Geschwister? Habe ich ein gutes Verhältnis zu ihnen?

.

Wo bin ich aufgewachsen? Was fühle ich, wenn ich an diesen Ort denke?

.

.

War ich mal verliebt?

.

Habe/Hatte ich einen besten Freund?

.

Was war der Auslöser, weswegen ich Abenteurer wurde?

.

.

.

Klasse

Wie habe ich zu meiner Klassenprofession gefunden? Gab es eine Mentorfigur o.Ä.? Wie denke ich heute über diesen Mentor/meinen Weg zur Klassenprofession?

.

.

.

Hintergrund

Wie habe ich die letzten Jahre gelebt? Wie bin ich von meiner Herkunft dort gelandet?

.

.

.

Verbindungen zur Welt

Eine Person aus meiner Vergangenheit, die mir immer wieder begegnet:

.

.

Drei nennenswerte Dinge, die mir in meinem Leben widerfahren sind:

.

.

.

Personengruppen, mit denen ich zu tun habe:

1. : Ich stehe ihnen freundlich/feindlich/... gegenüber, weil...

.

.

2. : Ich stehe ihnen freundlich/feindlich/... gegenüber, weil...

.

.

3. : Ich stehe ihnen freundlich/feindlich/... gegenüber, weil...

.

.

Wer bin ich? Wie ist meine Persönlichkeit?

Ich als Person

Wie sehe ich das Leben?

- .
- .

Ich folge diesem Ideal:

- .

Ein Persönlichkeitsmerkmal von mir ist...

- .

Ich habe folgenden Makel:

- .

Was ist mein größter Wunsch?

- .

Was brauche ich aber in Wirklichkeit?

- .
- .

Was ist meine größte Angst?

- .

Welches Geheimnis hüte ich?

- .
- .

Meine Ziele

auf lange Sicht: Was will ich erreichen?

- .
- .

auf mittlere Sicht: Was ist dazu nötig?

- .
- .

auf kurze Sicht: Welche Schritte muss ich dazu JETZT unternehmen?

- .
- .

Was passiert, wenn ich scheitere?

- .
- .

Verbindungen zu anderen Spielern:

Beispiele für Verbindungen zu anderen Spielern:

Woher wusstest du, dass wir so gute Freunde werden würden?

Was tue ich, was dich ärgert?

Warum ergreifst du nachts meine Hand?

Zu welchem Tier sage ich, dass du mich an mich erinnerst?

Welchen liebevollen Kosenamen hast du mir gegeben?

Was hast du mir gebeicht, das mich jedes Mal für dich in die Gefahr springen lässt?

Wie habe ich dir das Leben gerettet, als wir uns das erste Mal getroffen haben?

Welches kleine Geschenk hast du mir gemacht, von dem du merkst, dass ich es immer bei mir trage?

Welche Lüge hast du mir über dich erzählt, die ich absolut glaube?

Welchen freundschaftlichen Wettbewerb haben wir?

Warum verhältst du dich anders, wenn wir allein sind, als wenn andere dabei sind?

Wovor hast du mich gebeten, ein Auge zu haben, und warum bist du darüber besorgt?

Wozu habe ich dich kürzlich überredet, was uns beide in Schwierigkeiten gebracht hat?

Was habe ich über deine Vergangenheit herausgefunden, das ich vor den anderen geheim halte?

Wen kennst du aus meiner Vergangenheit, und wie haben sie deine Gefühle für mich beeinflusst?

Welches Versprechen hast du mir für den Fall gegeben, dass du auf dem Schlachtfeld stirbst?

Warum stellst du mir so viele Fragen über meinen Gott?

Ihr habt mir gesagt, dass ich ein Mitglied unserer Gruppe vor allen anderen beschützen soll, sogar vor Euch selbst. Wer ist es und warum?

Warum vertraust du mir so sehr?

Was habe ich getan, dass du in meiner Nähe so vorsichtig bist?

Warum halten wir unsere gemeinsame Vergangenheit geheim?

Wir kannten uns schon lange, bevor sich diese Partei zusammenfand. Und wie?

Bei welchen alltäglichen Dingen außerhalb des Schlachtfelds hilfst du mir normalerweise?

Welche Angst helfe ich dir zu überwinden?

Um welchen Gefallen habe ich dich gebeten, von dem du dir nicht sicher bist, ob du ihn erfüllen kannst?

Welches seltsame Hobby oder welche seltsame Faszination teilen wir beide?

Welches Geheimnis über dich selbst hast du nur mir anvertraut?

1. mehrere, verschiedene Ziele setzen
2. die Ziele für verschiedene Zeitdauern setzen: auf lange/mittlere/kurze Sicht; also bis zum Ende der Kampagne/für einen Kampagnen-Arc/ für 1-3 Sessions
3. Ziele müssen messbar sein. Wann ist ein Ziel erreicht? Wann nicht?
4. Konsequenzen für das nicht-Erfüllen von Zielen überlegen

WICHTIG: Sobald Ziele erreicht wurden müssen sich neue überlegt werden.